



Herzlich willkommen auf unserer Eisstockbahn!

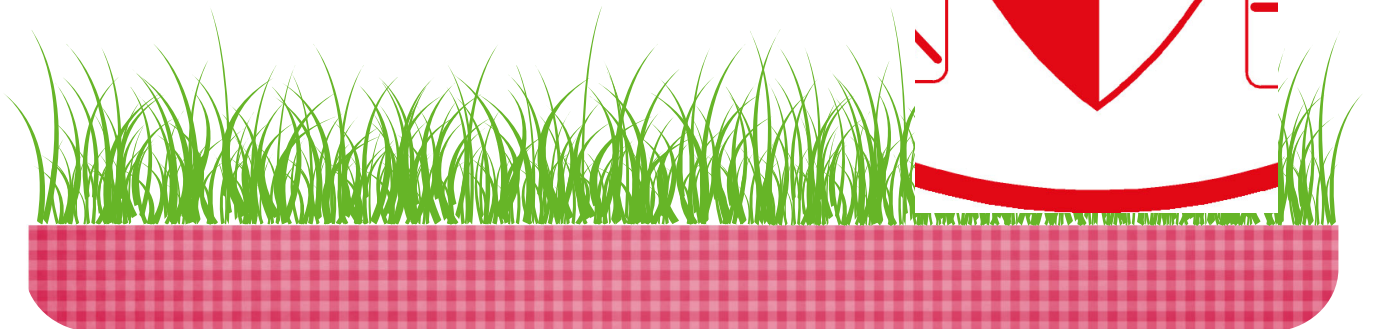
S.V. Germania Schale 63 e.V.

Zum Wall 1

48496 Hopsten-Schale

E-Mail: info@germania-schale.de

Internet: <http://www.germania-schale.de>



Spielregeln

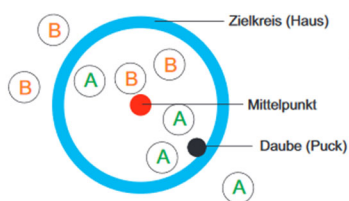
Beim Eisstockschießen spielen **zwei Mannschaften mit jeweils bis zu vier Spielern** gegeneinander. Das Spielfeld ist aufgeteilt in ein **Standfeld**, ein **Zielfeld** und dem länglichen Bereich dazwischen. Im Standfeld wird der Eisstock in Richtung Zielfeld abgeworfen. In der Mitte des Zielfelds liegt die Zielscheibe, die sogenannte **Daube**.

Ziel des Eisstockschießens ist es, möglichst viele Eisstöcke näher an die Daube zu platzieren als die andere Mannschaft.

Ein Spiel besteht aus sechs Durchgängen (**Kehren**). Pro Durchgang hat jede Mannschaft jeweils vier Würfe. Die Daube wird am Anfang der Kehre auf den Mittelpunkt im Zielfeld (**Haus**) gelegt. Jede Mannschaft wählt eine Spielfarbe und lost aus wer beginnt. Nun beginnt eine Mannschaft, indem sie versucht einen Eisstock möglichst nah im Haus an die Daube zu spielen. Hat die beginnende Mannschaft mit einem Eisstock das Zielfeld erreicht, spielt die gegnerische Mannschaft mit dem Ziel, ihren Eisstock näher an die Daube zu spielen. Die Daube und bereits gespielte Eisstöcke können hierbei innerhalb des Spielfeldes bewegt werden.

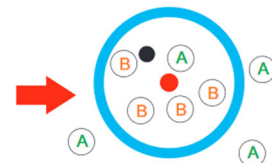
Wird die Daube aus dem Zielfeld (**Haus**) geschossen, wird sie wieder zurück auf den Mittelpunkt gelegt. Wird ein Eisstock aus dem Spielfeld bewegt, wird er entfernt. Es ist immer die Mannschaft an der Reihe, die gerade nicht den bestplatzierten Eisstock zur Daube hat.

Haben beide Mannschaften alle ihre Eisstöcke gespielt, ist die Kehre beendet und die Punkte werden ermittelt. Gezählt werden alle Eisstöcke, die mindestens die Begrenzungslinie des Zielfeldes berühren. Der bestplatzierte Eisstock zur Daube bekommt **drei Punkte**, für jeden Eisstock der gleichen Mannschaft, der näher zur Daube platziert ist als der nächste Eisstock des Gegners, gibt es weitere **zwei Punkte**. **Die Mannschaft mit den meisten Punkten aus allen sechs Kehren hat das Spiel gewonnen.**



5 (3+2) Punkte für Mannschaft A, da zwei Eisstöcke im Haus und der Daube (nicht dem Mittelpunkt) am nächsten sind. Für einen dritten Punkt reicht es nicht, da als nächstes ein Eisstock der Mannschaft B näher an der Daube liegt.

3 Punkte für Mannschaft B, da Mannschaft A einen Eisstock als zweitnächsten an der Daube (nicht am Mittelpunkt) platziert hat.



Bitte beachtet den sicheren und verantwortungsvollen Umgang mit den Spielutensilien.



Spielwertung

Mannschaft	Kehre 1	Kehre 2	Kehre 3	Kehre 4	Kehre 5	Kehre 6	Gesamt- punkte
(rote Eisstöcke)							
(blaue Eisstöcke)							

Mannschaft	Kehre 1	Kehre 2	Kehre 3	Kehre 4	Kehre 5	Kehre 6	Gesamt- punkte
(rote Eisstöcke)							
(blaue Eisstöcke)							

Mannschaft	Kehre 1	Kehre 2	Kehre 3	Kehre 4	Kehre 5	Kehre 6	Gesamt- punkte
(rote Eisstöcke)							
(blaue Eisstöcke)							

Mannschaft	Kehre 1	Kehre 2	Kehre 3	Kehre 4	Kehre 5	Kehre 6	Gesamt- punkte
(rote Eisstöcke)							
(blaue Eisstöcke)							