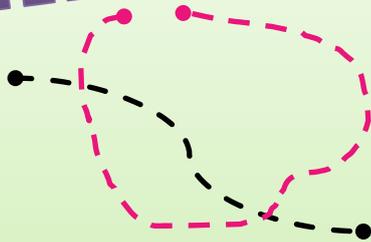


# BOßELN -SPIELREGELN



## 1. BOßELSTRECKE SUCHEN

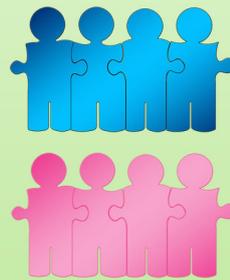
Eine Strecke von 4-6 Kilometern sollte sorgfältig ausgewählt werden. Achtet auf möglichst wenig Straßenverkehr. Es kann ein Rundkurs oder eine Strecke mit Wendemarke ausgewählt werden.

## 2. TEAMS BILDEN

Vor dem Spiel werden zwei etwa gleichstarke Mannschaften gebildet. Mannschaften von 4-6 Boßlern pro Gruppe sind für einen Boßelwettkampf sehr gut geeignet.

Bei mehr als 12 Boßlern sollten mehrere Mannschaften gebildet werden.

Die Reihenfolge der Spieler wird festgelegt und während des gesamten Spielverlaufes eingehalten.



## 3. ZIEL DES BOßELNS

Das oberste Ziel des Boßelns ist es, Spaß und Freude zu bereiten. Ein mit Leckereien für Jung und Alt gefüllter Bollerwagen, lädt zu Spielpausen ein, in denen ein kräftiger Schluck „energispensender“ Getränke eingenommen werden können.

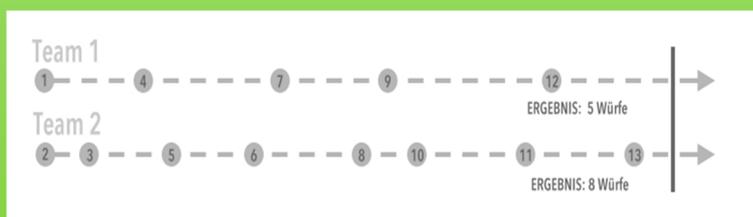
Ziel des Boßelns ist es, für eine vorgegebene Strecke weniger Würfe zu benötigen, als die gegnerischen Teams.

## 4. SPIELVERLAUF

Die Teams starten an einer Abwurflinie. Jeder Werfer versucht, die größtmögliche Weite zu erzielen. Der Wurf ist beendet, wenn die Boßelkugel ruhig am Straßenrand oder im Graben liegt. Der Anschlusswurf erfolgt von diesem Punkt. Liegt die Kugel abseits der Straße, wird der Abwurfpunkt auf die Straße verlegt.

Team 1 startet. Team 2 legt nach. Es wirft immer die hintenliegende Mannschaft. Werfer 2 von Team 2 folgt demnach mit Wurf 3, usw.

Am Ende wird über eine Ziellinie geboßelt.





# SPIELPLAN



## TEAM 3

Name	1. Wurf	2. Wurf	3. Wurf	4. Wurf	5. Wurf	6. Wurf	7. Wurf	8. Wurf	9. Wurf
1.	<input type="checkbox"/>								
2.	<input type="checkbox"/>								
3.	<input type="checkbox"/>								
4.	<input type="checkbox"/>								
5.	<input type="checkbox"/>								
6.	<input type="checkbox"/>								
7.	<input type="checkbox"/>								

## TEAM 4

Name	1. Wurf	2. Wurf	3. Wurf	4. Wurf	5. Wurf	6. Wurf	7. Wurf	8. Wurf	9. Wurf
1.	<input type="checkbox"/>								
2.	<input type="checkbox"/>								
3.	<input type="checkbox"/>								
4.	<input type="checkbox"/>								
5.	<input type="checkbox"/>								
6.	<input type="checkbox"/>								
7.	<input type="checkbox"/>								

## Gesamtwürfe

Team 1

Team 2

Team 3

Team 4

Sieger